

SPAN

1

Name: Elvis Moore

Age: Yrs: 25

Days: 45

Sex: M

Ht:

Wt:

Race:

Date of Birth: Dec. 8, AD 1978

Nationality: American

C^oNTINUUM™
roleplaying in The Yet™

Locality: New York, c. 1990s

Occupation: Motorcycle repairman

Assets:

Corner: Red Hook

Society: United States

Era: Piscean

BODY:

6



Wt. Limit: 30x 60x

MIND:

5



QUICK:

5



Skills

Repair - Vehicle Attribute B/M/Q Title Master Rating /8

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Motorcycle Attribute B/M/Q Title Apprentice Rating /6

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Melee - Pipe Attribute B/M/Q Title Apprentice Rating /7

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

History- U.S. South- 20th C. Attribute B/M/Q Title Apprentice Rating /6

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Attribute B/M/Q Title Rating /

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Attribute B/M/Q Title Rating /

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Attribute B/M/Q Title Rating /

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Attribute B/M/Q Title Rating /

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Attribute B/M/Q Title Rating /

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Attribute B/M/Q Title Rating /

N O O O O O O O O O O O A O O O O O O O O O O J O O O O O O O O O O M O O O O O O O O O O

Benefit: Perceptive

Limit: Bad reputation (Elvis hater)

Quick/ Combat Bout Table:

	stage #1	stage #2	stage #3	stage #4	stage #5
Quick 1 to 2	no	no	yes	no	no
Quick 3 to 4	no	yes	no	yes	no
Quick 5 to 6	yes	no	yes	no	yes
Quick 7 to 8	yes	no	yes	yes	yes
Quick 9 to 10	yes	yes	yes	yes	yes

IMPAIRMENT

IP (per wound) Bruise/Lethal

B / L

B / L

B / L

B / L

B / L

IP total

Add 1 IP of bleeding impairment at the end of stage #5 of the combat bout for every 2 IP of Lethal IP taken that combat.

EQUIPMENT / weight

lead pipe /

repair tools /

/

/

/

/

/

/

/

/

Challenge Result

Damage Code

1-2

D

3-4

C

5-7

B

8-10+

A

WEAPONS

lead pipe

Ammo

RoF

Length

Conceal

D/C/B/A

/ / /

/ / /

/ / /

/ / /